QUATTROPALLE PROAM ACG 2014

Cosmopolitan Golf & Country Club – 20, 21 Giugno 2014

REGOLAMENTO

FORMULA

Gara di 2 giorni a squadre di 4 giocatori.

1° giorno di gara:

18 buche stableford 4 Palle la migliore (2 coppie per squadra)

Per ogni buca sarà considerato il miglior punteggio stableford segnato dai due componenti di ogni coppia in gioco.

Ai fini della gara verranno conteggiati entrambi i risultati ottenuti dalle 2 coppie in gioco per ogni squadra

ASSEGNAZIONE VANTAGGIO ALLA COPPIA: 3/4 dell'hcp di gioco per ogni giocatore.

2° giorno di gara:

18 buche stableford formula pro-am con squadre di 4 giocatori .

Per le prime sei buche sarà considerato il miglior score , per le seconde sei i migliori due scores e per le ultime sei i migliori tre scores dei giocatori in campo per ogni singola squadra.

ASSEGNAZIONE VANTAGGIO AD OGNI SINGOLO GIOCATORE DELLA SQUADRA: 3/4 dell'hcp di gioco per ogni giocatore.

FORMAZIONE DELLE SQUADRE

La formazione delle squadre sarà fatta a sorteggio, a cura della Commissione Sportiva, successivamente alla chiusura delle iscrizioni.

Durante la cena di benvenuto presso il ristorante del Cosmopolitan Golf giovedì 19 giugno 2014 verranno comunicate le squadre con i relativi capitani, che provvederanno contestualmente alla formazione dei doppi in gara venerdì 20 giugno.

I giocatori ACG saranno divisi in 3 categorie in base al loro hcp di gioco.

Ogni squadra sarà formata da 3 giocatori ACG e un 4° giocatore scelto nella categoria Amici, accompagnatori e/o soci del Circolo ospitante.

I 3 giocatori Acg saranno per ogni squadra:

- 1 giocatore di 1.a categoria (hcp di gioco 0/15);
- 1 giocatore di 2.a categoria (hcp di gioco 16/24);
- 1 giocatore di 3.a categoria (hcp di gioco 25/36).

In caso di esubero e/o di mancanza di giocatori nelle singole categorie, la Commissione Sportiva provvederà alla composizione delle squadre ,compatibilmente con i giocatori a disposizione ,riservandosi la possibilità, per riuscire a formare squadre di 4 giocatori, di spostamento di categoria per i giocatori con hcp esatto al limite delle stesse.

La Commissione Sportiva si riserva inoltre la possibilità, in via residuale, di formare alcune squadre di 3 giocatori e di variare i limiti di hcp delle varie categorie, per poterne formare ognuna con un numero equivalente di giocatori.

In ogni caso:

- per il 1° giorno di gara:

  <u>se la squadra sarà composta da 3 giocatori:</u>
  il 3° giocatore giocherà 18 buche STB (con hcp pieno) e ai fini del punteggio verrà considerato il suo

score unitamente a quello dell'unica coppia in gioco della squadra;

- per il 2° giorno di gara:
  se la squadra sarà composta da 3 giocatori:
  ai fini del punteggio nelle ultime 6 buche verranno considerato tutti e 3 gli scores dei giocatori in campo della squadra .

CAPITANI DELLE SQUADRE

Ogni giocatore di 1.a cat. componente la squadra ne sarà il capitano e deciderà tra l'altro la composizione delle coppie in gara nella 1.a giornata.

PREMI

Saranno premiate le prime 4 squadre classificate.

ISCRIZIONI

L'iscrizione sarà accettata solo nel caso in cui il socio ACG sia in regola con il versamento della quota sociale.

Le iscrizioni dovranno pervenire alla Segreteria ACG per esigenze organizzative entro e non oltre il giorno 13 giugno 2014, indicando circolo di appartenenza ed hcp esatto.

Non servirà segnalare alcuna preferenza negli accoppiamenti di gioco, perché la composizione delle squadre avverrà esclusivamente a sorteggio.

CAR

L'uso del car durante la gara è consentito a tutti, salvo divieto imposto da regole locali (per es. maltempo) del Circolo Ospitante la gara.

MISURATORI DI DISTANZA

L' uso dei misuratori di distanza è consentito solo se autorizzato da una Regola Locale del Circolo Ospitante.

Si ricorda che "un giocatore può ottenere informazioni sulle distanze utilizzando un dispositivo che misuri unicamente la distanza. Se, durante un giro convenzionale, un giocatore utilizza un dispositivo per misurare le distanze che è stato progettato per valutare o misurare altre condizioni che possano influenzare il suo gioco (es. variazioni di quota, velocità del vento,temperatura etc.), il giocatore infrange la Regola 14-3, per la quale è prevista la penalità di squalifica, anche se tali funzioni aggiuntive non vengono utilizzate."(*)

TELEFONI CELLULARI

Durante lo svolgimento della gara è richiesto l'uso dei cellulari solo nei i tempi di attesa fra il termine di una buca e l'inizio di quella successiva e solo nell'area attigua ai tee di partenza e non altrove, e con tonalità che non arrechi disturbo al gioco sul campo.

Si invita invece a non usarlo durante lo svolgimento del gioco .

Ogni giocatore è pregato di attenersi scrupolosamente a questo invito, provvedendo a utilizzare, nei tempi previsti, il proprio cellulare in modalità "silenzioso" o, in tale mancanza, in modalità "vibrazione".

COPPA SIMPATIA

Ai fini della Coppa Simpatia verranno assegnati i seguenti punteggi:

a tutti i partecipanti : 15 punti,comprensivi del “bonus” di partecipazione”.

Per il 1° giorno di gara:

il risultato stableford ottenuto dalla squadra sarà diviso per 4 e verrà assegnato ad ogni giocatore ACG della squadra;

Per il 2° giorno di gara:

il risultato stableford ottenuto dalla squadra sarà diviso per 2/10 e verrà assegnato ad ogni giocatore ACG della squadra.