PRESIDENT CUP DEL TRENTENNALE ACG

Golf Club Poggio de Medici – 23, 24 Giugno 2017

REGOLAMENTO

SQUADRE

Gli associati ACG iscritti alla gara saranno divisi in 2 squadre:

- LOMBARDIA
- RESTO D'ITALIA

L'inserimento nelle rispettive squadre sarà fatto tenendo esclusivamente conto della "residenza" e non del circolo di appartenenza di ogni giocatore.

La Commissione Sportiva ha già provveduto ad aggregare alla **Lombardia** l'**Emilia Romagna** e l'**Umbria** e si riserva di aggiungere anche altre regioni qualora il numero dei giocatori iscritti fosse molto minore rispetto a quelli del Resto d'Italia.

REGOLAMENTO

La partecipazione è riservata ai soci ACG in regola con il versamento della quota sociale.

FORMULA

1° giorno: 18 buche match play a coppie 4 Palle la migliore;

2° giorno: 18 buche match play singoli;

ASSEGNAZIONE VANTAGGI DI GIOCO

Primo giorno (match play a coppie):

Il giocatore con handicap di gioco più basso gioca scratch e concede agli altri tre giocatori i 9/10 della differenza degli handicap di gioco. I giocatori dovranno pertanto attenersi al vantaggio segnato ad ogni giocatore su ogni buca per verificare il risultato dell'incontro in corso.

Ad esempio: si incontrano A e B contro C e D.

Buca 1: il giocatore A non ha sullo score alcun vantaggio, mentre il suo compagno di squadra B e i giocatori avversari C e D sullo score hanno evidenziato il "pallino" che indica il vantaggio di un colpo su quella buca.

Se A conclude la buca con il par, B col bogey, C col par e D col doppio bogey la buca sarà vinta dalla coppia in cui gioca C, il cui par, grazie al vantaggio di gioco, vale1 colpo in meno del risultato ottenuto da A.

Secondo giorno (match play singoli):

Il giocatore più basso di hcp concederà al giocatore avversario un vantaggio pari alla differenza fra i rispettivi hcp di gioco. Il vantaggio andrà concesso sulle buche più difficili del campo e a partire dalla buca con hcp 1 di difficoltà (ad esempio il giocatore A - hcp 6 - concederà al giocatore B - hcp 12 – 1 colpo di vantaggio sulle buche del campo con difficoltà da 1 a 6).

PUNTEGGIO

Primo giorno di gara (doppi):

per ogni match 1 punto alla coppia vincitrice, ½ punto ad ogni coppia in caso di pareggio.

Secondo giorno di gara (singoli):

per ogni match vinto 1 punto, ½ punto ai 2 giocatori in caso di pareggio e, per questa edizione del Trentennale, per rendere ancor più emozionante il finale della manifestazione, **2 punti per ogni singolo e 1 punto per ogni match pareggiato per gli ultimi 5 flight in campo (10 singoli)**.

CAPITANI

Vista la particolarità e l'importanza dell'evento, i capitani delle 2 squadre saranno gli stessi della prima President Cup ACG del 2007 e precisamente:

- **Alessandro Pampuri** per la Lombardia;
- **Sergio Maffei** per il Resto d'Italia.

I 2 Capitani sceglieranno ognuno non 2 ma, trattandosi del trentennale ACG, 3 Vice Capitani, che li coadiuveranno, e i cui nominativi saranno comunicati successivamente.

ACCOMPAGNATORI, AMICI E SOCI DEL CIRCOLO

In via eccezionale anche accompagnatori, amici e soci del circolo parteciperanno alla President Cup: il criterio per il loro inserimento nelle squadre sarà deciso concordemente dai 2 Capitani, con l'eventuale supporto, se del caso, della Commissione Sportiva.

Conseguentemente la gara eclettica su 36 buche STB per accompagnatori, amici e soci del Circolo normalmente organizzata in concomitanza con la President Cup non verrà disputata.

ABBINAMENTI

Vista l'importanza dell'evento verrà predisposto un apposito programma della manifestazione, che terrà altresì conto dei festeggiamenti per il trentennale ACG, che verrà inviato ai tutti i soci.

PREMI

PRESIDENT CUP ACG

A tutti i partecipanti: gadget a ricordo della manifestazione.

ISCRIZIONI

Le iscrizioni dovranno pervenire alla Segreteria ACG entro le **ore 12,00 del giorno 8 giugno 2017.**

CAR

L'uso del car durante la gara è consentito a tutti, salvo divieto imposto da regole locali (per es. maltempo) del Circolo Ospitante.

MISURATORI DI DISTANZA

L'uso dei misuratori di distanza è consentito solo se autorizzato da una Regola Locale del Circolo Ospitante.

Si ricorda che un giocatore può ottenere ***unicamente*** informazioni sulle distanze utilizzando qualsiasi dispositivo. Se, durante un giro convenzionale, un giocatore utilizza un dispositivo per qualche altro

scopo che è proibito dalla regola (es. variazioni di quota, velocità del vento, temperatura etc.), il giocatore infrange la Regola 14-3. Per la prima infrazione è prevista la penalità di due colpi con l'applicazione della squalifica come penalità per una successiva infrazione.

TELEFONI CELLULARI

Durante lo svolgimento della gara è richiesto l'uso dei cellulari solo nei i tempi di attesa fra il termine di una buca e l'inizio di quella successiva e solo nell'area attigua ai tee di partenza e non altrove, e con tonalità che non arrechi disturbo al gioco sul campo.

Si invita invece a non usarlo durante lo svolgimento del gioco.

Ogni giocatore è pregato di attenersi scrupolosamente a questo invito, provvedendo a utilizzare, nei tempi previsti, il proprio cellulare in modalità "silenzioso" o, in mancanza di tale funzione, in modalità "vibrazione".

COPPA SIMPATIA

A tutti i partecipanti: 40 punti comprensivi del "bonus" di partecipazione".

Inoltre:

Ad ogni vincitore del primo giorno di gara:	2 punti;
Ad ogni vincitore del secondo giorno d gara:	4 punti;
A tutti i componenti della squadra vincitrice:	6 punti.

In caso di pareggio ad ogni giocatore verrà assegnata la metà dei punti a disposizione.

ESUBERO DEI GIOCATORI

Per consentire a tutti gli iscritti di giocare, nel caso più che verosimile che gli iscritti delle 2 squadre non fossero in numero uguale, la Commissione Sportiva formerà le squadre in base alla data di iscrizione alla gara, dividendo in ugual numero gli ultimi iscritti in ordine di tempo fra le 2 compagini, tenendo conto per quanto possibile della loro residenza ed in subordine, se del caso, per sorteggio.

In caso di numero di giocatori dispari in entrambe le squadre, il primo giorno di gara verranno disputati tutti doppi ed un match singolo. Nel caso invece una squadra abbia un giocatore in più, si provvederà per sorteggio a cooptare un non associato ACG per l'altra squadra. Anche in questo caso il primo giorno di gara verranno disputati i doppi ed un match singolo.