



PRESIDENT CUP ACG 2019

Golf Club Poggio de Medici – 21-22 giugno 2019

REGOLAMENTO

FORMULA DI GARA

1° giorno: 18 buche match play a coppie 4 Palle la migliore;

2° giorno: 18 buche match play Greensome.

Poiché sono previsti premi anche per le coppie che avranno fatto registrare i migliori risultati stableford nell'ambito della gara "President Cup", in nessuna della 36 buche sarà permesso ad una coppia concedere all'altra coppia il colpo successivo o la buca.

Qualora ciò dovesse succedere la coppia cui sarà concesso il colpo successivo o la buca non potrà avere un risultato valido per la gara "stableford" e dovrà segnare "X" "sul proprio score".

Attenzione: Tutte le coppie in campo, indipendentemente dal risultato del loro match – play, dovranno concludere regolarmente il giro per determinare il loro risultato nei due giorni di gara al fine di stilare la classifica della "gara nella gara".

Ad esempio, se il primo giorno di gara un incontro dovesse finire alla buca n. 15, le due coppie dovranno giocare le restanti tre buche secondo la formula in vigore per tale competizione (4 palle la migliore stableford). Stessa identica procedura per il secondo giorno di gara con l'unica variazione della formula (4 palle greensome stableford).

In pratica sarà tutto molto semplice: si giocheranno come sempre i match play della Ryder, con la variante che saranno 2 giorni di doppi (e non più incontri singoli nel secondo giorno) e con l'aggiunta che le coppie in campo dovranno concludere in ogni caso le loro 18 buche, indipendentemente dal risultato del Match Play, e segnare sul loro score il miglior risultato ottenuto nelle 18 buche, il primo giorno in 4 palle e il secondo giorno in Greensome.

Dopo ogni giornata, saranno stilate 2 classifiche: quella della President Cup, con il consueto tabellone, e quella dei punteggi stableford ottenuti da tutte le coppie in campo. Questa seconda classifica sarà unica per tutti i partecipanti e verranno sommati i risultati ottenuti da tutte le coppie che, il primo giorno, giocheranno con formula 4 palle e il secondo giorno con formula Greensome.

SQUADRE

Nella competizione "Coppa del Presidente" tutti gli associati ACG iscritti alla gara saranno divisi in due squadre:

- LOMBARDIA
- RESTO D'ITALIA

L'inserimento nelle rispettive squadre sarà fatto tenendo esclusivamente conto della "residenza" e non del circolo di appartenenza di ogni giocatore.

La Commissione Sportiva ha già provveduto ad aggregare alla Lombardia l'Emilia Romagna e l'Umbria e si riserva di aggiungere anche altre regioni qualora il numero dei giocatori iscritti fosse molto minore rispetto a quelli del Resto d'Italia.

REGOLAMENTO

La partecipazione è riservata ai soci ACG in regola con il versamento della quota sociale.



ASSEGNAZIONE DEI VANTAGGI DI GIOCO

Primo giorno

(match play a coppie):

Il giocatore con handicap di gioco più basso gioca scratch e concede agli altri tre giocatori i 9/10 della differenza degli handicap di gioco. I giocatori dovranno pertanto attenersi al vantaggio segnato ad ogni giocatore su ogni buca per verificare il risultato dell'incontro in corso.

Ad esempio: si incontrano A e B contro C e D.

Buca 1: il giocatore A non ha sullo score alcun vantaggio, mentre il suo compagno di squadra B e i giocatori avversari C e D sullo score hanno evidenziato il "pallino" che indica il vantaggio di un colpo su quella buca.

Se A conclude la buca con il par, B col bogey, C col par e D col doppio bogey la buca sarà vinta dalla coppia in cui gioca C, il cui par, grazie al vantaggio di gioco, vale 1 colpo in meno del risultato ottenuto da A.

(Quattro Palle la migliore):

Ciascun giocatore riceverà i 9/10 del proprio handicap di gioco.

Secondo giorno

(Match Play Greensome):

la parte con l'Handicap più alto riceve il 100% della differenza tra gli handicap di gioco delle coppie calcolati come di seguito: il partner con l'Handicap di gioco più basso riceve il 60% e l'altro il 40% dei loro Handicaps di gioco. I due numeri vengono sommati prima dell'arrotondamento.

Esempio: la coppia **A & B** gioca contro la coppia **C & D**

Giocatore A Handicap di gioco = 10

Giocatore B Handicap di gioco = 20

Giocatore C Handicap di gioco = 6

Giocatore D Handicap di gioco = 16

L'Handicap di gioco della coppia AB è 14 (60% di 10 + 40% di 20) mentre quello della coppia CD è 10 (60% di 6 + 40% di 16); quindi la coppia CD giocherà scratch e la coppia AB giocherà 4 (14 - 10).

(Greensome stableford):

il partner con l'Handicap di gioco più basso riceve il 60% e l'altro il 40% dei propri Handicaps di gioco.

Attenzione: mentre per il Match Play il vantaggio di gioco concesso dalla coppia AB sarà di 4 colpi, come dall'esempio di cui sopra, ai fini della classifica dei migliori risultati stableford le coppie, per le 18 buche, giocheranno rispettivamente 14 la coppia AB e 10 la coppia CD.

CAPITANI

Nella competizione "Coppa del Presidente" I capitani delle 2 squadre saranno:

Guglielmo Foglia per la Lombardia;

Riccardo Sarti per il Resto d'Italia.

I 2 Capitani sceglieranno ognuno 2 Vice Capitani, che li coadiuveranno, e i cui nominativi saranno comunicati successivamente.



ACCOMPAGNATORI, AMICI E SOCI DEL CIRCOLO

In via eccezionale anche accompagnatori, amici e soci del circolo parteciperanno alla President Cup: il criterio per il loro inserimento nelle squadre sarà deciso concordemente dai 2 Capitani, con l'eventuale supporto, se del caso, della Commissione Sportiva.

ABBINAMENTI

Vista l'importanza dell'evento verrà predisposto un apposito programma della manifestazione che verrà inviato a tutti i soci.

PREMI

Al termine dei due giorni di gara si procederà a premiare:

- A) La squadra vincitrice della PRESIDENT CUP ACG 2019;
- B) Le coppie che avranno ottenuto il miglior risultato nei due giorni di gara nel seguente ordine:
 - 1° coppia assoluta;
 - 1° coppia Lombardia;
 - 1° coppia Resto d'Italia;
 - 1° coppia Supersenior Lombardia;
 - 1° coppia Supersenior Resto d'Italia;
 - 1° coppia Lady, solo qualora le coppie Ladies saranno almeno 5.

ISCRIZIONI

Le iscrizioni alla manifestazione dovranno pervenire alla Segreteria ACG **entro le ore 12,00 del giorno 10 giugno 2019.**

CAR

L'uso del car durante la gara è consentito a tutti, salvo divieto imposto da regole locali (per es. maltempo) del Circolo Ospitante.

MISURATORI DI DISTANZA

L'uso dei misuratori di distanza è consentito a meno che il Circolo Ospitante abbia adottato una regola locale che ne proibisca l'uso.

Si ricorda che "un giocatore può ottenere unicamente informazioni sulle distanze utilizzando qualsiasi dispositivo. Non è permesso:

- a) Misurare le variazioni di altura;
- b) Interpretare le informazioni sulla distanza o direzionali (come ad esempio utilizzare un dispositivo per ottenere la linea di gioco o la scelta del bastone).



PRESIDENT CUP ACG 2019

Golf Club Poggio de Medici

TELEFONI CELLULARI

Durante lo svolgimento della gara è richiesto l'uso dei cellulari solo nei i tempi di attesa fra il termine di una buca e l'inizio di quella successiva e solo nell'area attigua ai tee di partenza e non altrove, e con tonalità che non arrechi disturbo al gioco sul campo.

Si invita invece a non usarlo durante lo svolgimento del gioco.

Ogni giocatore è pregato di attenersi scrupolosamente a questo invito, provvedendo a utilizzare, nei tempi previsti, il proprio cellulare in modalità "silenzioso" o, in mancanza di tale funzione, in modalità "vibrazione".

TOURNAMENT CUP

A tutti i partecipanti: 40 punti comprensivi del "bonus" di partecipazione".

Inoltre:

Ad ogni vincitore, sia nel primo sia nel secondo giorno di gara: 2 punti;

A tutti i componenti della squadra vincitrice: 6 punti.

In caso di pareggio ad ogni giocatore verrà assegnata la metà dei punti a disposizione.

ESUBERO DI GIOCATORI

Per consentire a tutti gli iscritti di giocare, nel caso più che verosimile che gli iscritti delle 2 squadre non fossero in numero uguale, la Commissione Sportiva formerà le squadre in base alla data di iscrizione alla gara, dividendo in ugual numero gli ultimi iscritti in ordine di tempo fra le 2 compagini, tenendo conto per quanto possibile della loro residenza ed in subordine, se del caso, per sorteggio.